



NO SIN RUGBY

fest 18

 R.C. PONENT

 C.R. DEL ESTRECHO

 C. AMIGOS RUGBY

 C.D.U GRANADA

 CIENCIAS RUGBY

 MARIANISTAS

 C.R.A. PORTUENSE

»» Hotel Barceló Montecastillo
Jerez de la Frontera
23/24/25 noviembre 2018
09.30 horas



PATROCINAN



CALENDARIO "NOSINRUGBYFEST18" SUB18

DÍA 1: SABADO 24 DE NOVIEMBRE

JORNADA 1

HORA	EQUIPO	VS	EQUIPO	RESULTADO
10:00	R.C. PONENT	VS	C.R. DEL ESTRECHO	:
10:35	C.R.A. PORTUENSE	VS	C. AMIGOS RUGBY	:

JORNADA 2

HORA	EQUIPO	VS	EQUIPO	RESULTADO
12:00	C.D.U. GRANADA	VS	C. AMIGOS RUGBY	:
12:35	C.R.A. PORTUENSE	VS	C.R. DEL ESTRECHO	:

JORNADA 3

HORA	EQUIPO	VS	EQUIPO	RESULTADO
13:10	R.C. PONENT	VS	C.D.U. GRANADA	:
13:45	C. AMIGOS RUGBY	VS	C.R. DEL ESTRECHO	:

DÍA 2: DOMINGO 25 DE NOVIEMBRE

JORNADA 4

HORA	EQUIPO	VS	EQUIPO	RESULTADO
10:00	C. AMIGOS RUGBY	VS	R.C. PONENT	:
10:35	C.D.U. GRANADA	VS	C.R.A. PORTUENSE	:

JORNADA 5

HORA	EQUIPO	VS	EQUIPO	RESULTADO
12:15	C.D.U. GRANADA	VS	C.R. DEL ESTRECHO	:
12:50	C.R.A. PORTUENSE	VS	R.C. PONENT	:

NORMAS PARA SUB18

LOS PARTIDOS SERÁN DE DOS TIEMPOS DE 15 MINUTOS CON UN DESCANSO DE 5 MINUTOS.

LA COMPETICIÓN SERÁ EN MODO LIGA:

SE OTORGARAN 4 PUNTOS AL VENCEDOR DEL PARTIDO Y 0 PUNTOS AL PERDEDOR.

EN CASO DE EMPATE, 2 PUNTOS PARA CADA EQUIPO.

EXISTE LA POSIBILIDAD DE CONSEGUIR PUNTOS BONUS:

1 PUNTO BONUS OFENSIVO AL CONSEGUIR 4 ENSAYOS O MÁS.

1 PUNTO BONUS DEFENSIVO AL PERDER POR 7 PUNTOS O MENOS.

LOS CAMBIOS PARA LOS PRIMERAS LÍNEAS ES ILIMITADO, PUDIENDO VOLVER AL CAMPO UN JUGADOR QUE YA HA SIDO SUSTITUIDO EN EL MISMO PARTIDO. PARA EL RESTO DE POSICIONES, LOS CAMBIOS TAMBIÉN SERÁN ILIMITADOS NO PUDIENDO VOLVER A ENTRAR AL CAMPO UN JUGADOR YA SUSTITUIDO (SALVO LESIÓN).

IMPORTANTE:

EN CASO DE EMPATE ENTRE DOS O MÁS EQUIPOS AL FINALIZAR LA LIGA, SE RESOLVERÁ EL EMPATE DE LA SIGUIENTE MANERA:
EL PRIMER CRITERIO PARA RESOLVER EL EMPATE ES CONSIDERAR COMO MEJOR CLASIFICADO AL EQUIPO QUE HAYA GANADO MÁS PARTIDOS EN TOTAL DE LA COMPETICION; CASO DE QUE ESTO NO RESUELVA EL EMPATE SE RESOLVERÁ POR EL RESULTADO PARTICULAR OBTENIDO EN SU CONFRONTACION, Y SI NO SE DILUCIDASE ASI EL EMPATE SE RECURRIRA A LA MAYOR DIFERENCIA DE TANTOS, TENIENDO EN CUENTA LOS RESULTADOS OBTENIDOS POR AMBOS EQUIPOS EN TOTAL DE LA COMPETICION CON TODOS LOS EQUIPOS QUE TOMARON PARTE Y SE HUBIERAN CLASIFICADO. SI ESTE NUEVO PROCEDIMIENTO ARROJA TAMBIEN EMPATE, SE RESOLVERÁ POR EL MEJOR COEFICIENTE GENERAL RESULTANTE DE DIVIDIR LA SUMA DE TANTOS A FAVOR POR LA SUMA DE TANTOS EN CONTRA OBTENIDOS TAMBIEN CON TODOS LOS EQUIPOS CLASIFICADOS EN LA COMPETICION.

CALENDARIO "NOSINRUGBYFEST18" SUB16

DÍA 1: SABADO 24 DE NOVIEMBRE

JORNADA 1			DESCANSA: C.D.U GRANADA	
HORA	EQUIPO	VS	EQUIPO	RESULTADO
9:30	C. AMIGOS RUGBY	VS	CIENCIAS RUGBY	:
9:55	C.R.A. PORTUENSE	VS	MARIANISTAS JEREZ	:
10:20	C.R. DEL ESTRECHO	VS	R.C. PONENT	:

JORNADA 2			DESCANSA: R.C. PONENT	
HORA	EQUIPO	VS	EQUIPO	RESULTADO
10:45	C.R.A. PORTUENSE	VS	C. AMIGOS RUGBY	:
11:10	MARIANISTAS JEREZ	VS	CIENCIAS RUGBY	:
11:35	C.D.U. GRANADA	VS	C.R. DEL ESTRECHO	:

JORNADA 3			DESCANSA: C.R. ESTRECHO	
HORA	EQUIPO	VS	EQUIPO	RESULTADO
12:00	C. AMIGOS RUGBY	VS	MARIANISTAS JEREZ	:
12:25	CIENCIAS RUGBY	VS	C.R.A. PORTUENSE	:
12:50	R.C. PONENT	VS	C.D.U. GRANADA	:

JORNADA 4			DESCANSA: MARIANISTAS JEREZ	
HORA	EQUIPO	VS	EQUIPO	RESULTADO
13:15	C.R. DEL ESTRECHO	VS	C. AMIGOS RUGBY	:
13:40	R.C. PONENT	VS	CIENCIAS RUGBY	:
14:05	C.D.U. GRANADA	VS	C.R.A. PORTUENSE	:

DÍA 2: DOMINGO 25 DE NOVIEMBRE

JORNADA 5			DESCANSA: C.R.A. PORTUENSE	
HORA	EQUIPO	VS	EQUIPO	RESULTADO
10:00	MARIANISTAS JEREZ	VS	C.R. DEL ESTRECHO	:
10:25	C. AMIGOS RUGBY	VS	R.C. PONENT	:
10:50	CIENCIAS RUGBY	VS	C.D.U. GRANADA	:

JORNADA 6			DESCANSA: CIENCIAS RUGBY	
HORA	EQUIPO	VS	EQUIPO	RESULTADO
11:15	C.R. DEL ESTRECHO	VS	C.R.A. PORTUENSE	:
11:40	MARIANISTAS JEREZ	VS	R.C. PONENT	:
12:05	C. AMIGOS RUGBY	VS	C.D.U. GRANADA	:

JORNADA 7			DESCANSA: C. AMIGOS RUGBY	
HORA	EQUIPO	VS	EQUIPO	RESULTADO
12:30	CIENCIAS RUGBY	VS	C.R. DEL ESTRECHO	:
12:55	C.R.A. PORTUENSE	VS	R.C. PONENT	:
13:20	MARIANISTAS JEREZ	VS	C.D.U. GRANADA	:

NORMAS PARA SUB16

LOS PARTIDOS SERÁN DE DOS TIEMPOS DE 10 MINUTOS CON UN DESCANSO DE 5 MINUTOS.

LA COMPETICIÓN SERÁ EN MODO LIGA:

SE OTORGARAN 4 PUNTOS AL VENCEDOR DEL PARTIDO Y 0 PUNTOS AL PERDEDOR.

EN CASO DE EMPATE, 2 PUNTOS PARA CADA EQUIPO.

EXISTE LA POSIBILIDAD DE CONSEGUIR PUNTOS BONUS:

1 PUNTO BONUS OFENSIVO AL CONSEGUIR 4 ENSAYOS O MÁS.

1 PUNTO BONUS DEFENSIVO AL PERDER POR 7 PUNTOS O MENOS.

LOS CAMBIOS PARA LOS PRIMERAS LÍNEAS ES ILIMITADO, PUDIENDO VOLVER AL CAMPO UN JUGADOR QUE YA HA SIDO SUSTITUIDO EN EL MISMO PARTIDO. PARA EL RESTO DE POSICIONES, LOS CAMBIOS TAMBIÉN SERÁN ILIMITADOS NO PUDIENDO VOLVER A ENTRAR AL CAMPO UN JUGADOR YA SUSTITUIDO (SALVO LESIÓN).

IMPORTANTE:

EN CASO DE EMPATE ENTRE DOS O MÁS EQUIPOS AL FINALIZAR LA LIGA,

SE RESOLVERÁ EL EMPATE DE LA SIGUIENTE MANERA:

EL PRIMER CRITERIO PARA RESOLVER EL EMPATE ES CONSIDERAR COMO MEJOR CLASIFICADO AL EQUIPO QUE HAYA GANADO MÁS PARTIDOS EN

TOTAL DE LA COMPETICION; CASO DE QUE ESTO NO RESUELVA EL

EMPATE SE RESOLVERÁ POR EL RESULTADO PARTICULAR OBTENIDO EN

SU CONFRONTACION, Y SI NO SE DILUCIDASE ASI EL EMPATE SE

RECURRIRA A LA MAYOR DIFERENCIA DE TANTOS, TENIENDO EN CUENTA

LOS RESULTADOS OBTENIDOS POR AMBOS EQUIPOS EN TOTAL DE LA

COMPETICION CON TODOS LOS EQUIPOS QUE TOMARON PARTE Y SE

HUBIERAN CLASIFICADO. SI ESTE NUEVO PROCEDIMIENTO ARROJA

TAMBIEN EMPATE, SE RESOLVERÁ POR EL MEJOR COEFICIENTE GENERAL

RESULTANTE DE DIVIDIR LA SUMA DE TANTOS A FAVOR POR LA SUMA DE

TANTOS EN CONTRA OBTENIDOS TAMBIEN CON TODOS LOS EQUIPOS

CLASIFICADOS EN LA COMPETICION.

